

Liesmich für TinyMWBCollection V1.6

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Liesmich für TinyMWBCollection V1.6		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 1, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Liesmich für TinyMWBCollection V1.6	1
1.1	Liesmich für TinyMWBCollection V1.6	1
1.2	Table Of Contents	1
1.3	Einleitung	2
1.4	Technische Details	3
1.5	Inhalt (Schubladen)	3
1.6	Prefs	4
1.7	TURBOprint	4
1.8	DirOpus (4.xx)	4
1.9	Modules	4
1.10	WBStartup	4
1.11	DPaint	5
1.12	Anims Schublade	5
1.13	Brushes Schublade	5
1.14	Pictures	5
1.15	Tools	5
1.16	Misc	5
1.17	HD-Icons	6
1.18	Templates	6
1.19	ImageDrawers	6
1.20	Dockicons	7
1.21	Dockbrushes	7
1.22	Officials	7
1.23	GoldED	8
1.24	X-Stuff	8
1.25	ParNET	8
1.26	Author / Status	8
1.27	Diverses	9
1.28	Danksagungen	9
1.29	Rechtliches	10
1.30	Geschichte	10

Chapter 1

Liesmich für TinyMWBCollection V1.6

1.1 Liesmich für TinyMWBCollection V1.6

```
        >>>> Tiny MWB Collection V1.6 <<<<
    Status: CARDWARE
        Made in 1995/96
    By Mario Cattaneo
```

Table Of Contents

Einleitung

Techninsche Details

Inhalt (Schubladen)

Author / Status

Diverses

Danksagungen

Rechtliches

Geschichte

1.2 Table Of Contents

```
MAIN
Liesmich für TinyMWBCollection V1.6
  1.
  Einleitung
  2.
  Techninsche Details
  3.
  Inhalt (Schubladen)
    3.1.
```

Prefs
3.2.
TURBOprint
3.3.
DirOpus (4.xx)
3.3.1.
Modules
3.4.
WBStartup
3.5.
DPaint
3.5.1.
Anims Schublade
3.5.2.
Brushes Schublade
3.5.3.
Pictures
3.6.
Tools
3.7.
Misc
3.8.
HD-Icons
3.9.
Templates
3.10.
ImageDrawers
3.11.
Dockicons
3.12.
Dockbrushes
3.13.
Officials
3.14.
GoldED
3.15.
X-Stuff
3.16.
ParNET
4.
Author / Status
5.
Diverses
6.
Danksagungen
7.
Rechtliches
8.
Geschichte

1.3 Einleitung

Sicherlich werdet Ihr sagen, schon wieder eine Sammlung von ↔
MagicWB-Icons,
und Ihr habt recht! Doch in denke mir, wenn jeder eine Sammlung seiner

Werke herausbringen darf, warum dann nicht auch ich. Gedacht, getan! Hier sind sie nun, ok, ich gebe zu es sind sehr oft nur "Cut 'n' Paste" Icons, (jedoch Pixel für Pixel nachbearbeitet), aber das sind die meisten Icons anderer Sammlungen auch (Hauptsache ist, sie wissen zu gefallen)! Wer sie nicht mag, der braucht sie ja nicht zu installieren, wer sie mag, der sollte sich mir erkenntlich zeigen! Hier steckt auch ein Haufen Arbeit drin, wie muß sich erst Martin Huttenloher fühlen? Für nähere Infos schaut doch einfach unter

Author / Status
nach...

1.4 Techninsche Details

Alles Icons sind, wie die Original Icons von MagicWB2.0 für eine proportio- nale Auflösung ausgelegt. Die Palette ist die von MagicWB2.0 und kann auf jeder 8 Farben WB verwendet werden. Die Icons selbst sind im MWB2.0 Stil und haben deshalb nur 8 (statt früher 256) Farben, also 3 Bitplanes, und sind somit kleiner und werden schneller eingelesen und Spare RAM! Der einzige Nachteil, bei nicht Benutzern von MWB2.0 sehen die Icons nur gut aus, wenn für die WB genau 8 (acht!) Farben eingestellt! Der blaue Rand ist übrigens Geschichte!

1.5 Inhalt (Schubladen)

Prefs
TURBOprint
DirOpus (4.xx)
WBStartup
DPaint
Tools
Misc
HD-Icons
Templates
ImageDrawers
Dockicons
Dockbrushes
Officials

GoldED

X-Stuff

ParNET

1.6 Prefs

- BusyPointer
- Floppy
- Studio_1.x
- ToolsDaemon

1.7 TURBOprint

- TURBOPrefs3 (zur Verwendung in der Prefs Schublade)
- TURBOprint3 (... TURBOprint Schublade)
- Druckmanager
- NoTURBO3
- TURBOstart_1 & 2 (für die WBStartup)
Bem.: Es sind zwei, da TURBOstart eigentlich kein Commodity ist!
- TURBOprint4 (für TURBOprint 4!)
- NoTURBO4

1.8 DirOpus (4.xx)

- DirectoryOpus
- SleepOpus (lange ist es schon fertig, und jetzt hat es endlich einen Sinn!
Benutzt es mit Kai Iskes ForceIcon ab Version 1.7)

Modules

1.9 Modules

- ConfigOpus
- DOpus_Print
- Install
- Diskcopy
- Format (vielleicht etwas gross, aber MWB-Stil...)

1.10 WBStartup

- XFH (oder ähnlichen Packer)
- Mousometer (An Commodities von MWB2.0 angepaßt!)
- WBGauge
- SerMouse
- FullBench (Da kommt Un*x-Feeling auf...)

1.11 DPaint

- DPaint (Ich hoffe DIESE Version gefällt Euch ;-)

 Anims Schublade

 Brushes Schublade

 Pictures

1.12 Anims Schublade

- Anim_1 & 2 (je nach Geschmack und Auflösung)

1.13 Brushes Schublade

- Brush_1 & 2 (Geschmackssache)

1.14 Pictures

- Picture_1 & 2 (jedem wie er´s mag)

1.15 Tools

- Calculator (einfach auf die Standardbreit gebracht, wer´s braucht...)

1.16 Misc

- AREXXScript (habe ich ewig gesucht!)
 - WordProcessing (nutzt es für eure Textverarbeitung)
 - Text2GUIDE (ein super Tool!)
 - TextEditor
 - Play16 (Das Original von Thomas ist super! Da ich meins aber schon vorher gemacht hatte, habe ich es hier trotzdem beigefügt. Ihr müßt es ja nicht benutzen...)
-

- TolleUhr (wie Xens, jedoch mit Dockbrush-Hintergrund)
- TolleUhr2.0 (...)
- TU_Prefs (passend zu TolleUhr2.0...)
- "Windows" (stammt von Trevor Morris)
- OpenAWS 1+2
- CloseAWS 1+2
- MCP + MCPPrefs (sind einander angepaßt und entsprechen den Originalen)
- IconifyGadget-Window (wie der Name schon für IconifyGadget... ;)
- WebMaker (mein erster Prototyp - für ein echt cooles Tool!)

1.17 HD-Icons

- HD (für HD Programme, die z.B. nur ein "Tool" Icon besitzen)
- CD (für CD Programme, die...)

1.18 Templates

- Device (für neue Devices, wer weiß was noch kommt?)
- Pushed-Docktemplate-Pinsel (100% perfekt ;-)
- AmigaGUIDE_1-3 (ich konnte mich nicht entscheiden, also überlasse ich es Euch, bin gespannt was raus kommt...)
- MWB_Template.iff (alle möglichen Templates auf einen Blick...)

1.19 ImageDrawers

Meiner Meinung nach müßte für jeden Dockbrush auch eine passende Image Schublade im Original MWB Paket enthalten sein, oder was meint Ihr?

- MUI (eine der besten, wie ich finde)
- Multimedia (SCALA, hat echt gefehlt!)
- Optimizer
- español (hey Roman, wenn Deutschland geht, warum dann nicht auch Spanien ;-)
- TURBOprint (hatte ich einfach vergessen ;)
- MultiReset (behebt die Langeweile beim Reset)
- Play16 (passend zu meinem Play16 Icon)
- Play16_2 (Diese Version paßt zum Original von Thomas Wenzel ;-)
- Text2GUIDE
- TolleUhr (passend zu Martin Huttenlohers Icon)
- TolleUhr_2 (mit Hintergrund wie Toolmanager-Docks)
- FullBench
- Prop3D
- KingCON
- MultiCX_1-3 (passend zu den drei Varianten)
- ReKeyIt (passend zu meinen neuen...)
- CycleToMenu
- CD-ROM
- GoldED
- RomIcons 1-4
- MagicMenu 1-3

- Commodities
- TextViewer
- SIRDS_GEN
- TurboCalc (original von Roman Patzner)
- ForceIcon
- FTP
- MathScript
- AWS (einfaches aber gutes "BootPic"...!)
- MagicWB (endlich eine Drawer in standard Größe!)

1.20 Dockicons

- PrefsDock_Al200 (Für Al200 Besitzer, wie mich ;))
- ToolManager (wird wohl nur anfangs gebraucht...)
- GoldED

1.21 Dockbrushes

- PrefsDock_Al200.brush (siehe "3.11." ... mit wenig RAM)
- ToolManager.brush (... auch mit wenig RAM)
- GoldED

1.22 Officials

Diese Schublade enthält Icons, die auch offiziell den entsprechenden Programmpaketen beigelegt sind / oder werden :-))... oder wurden :-((

- a) SIRDS_GEN (© by Michael Mutschler)
 - SIRDS_Gen
 - SIRDS_Gen.pic
 - SleepSIRDS (für geplante MUI-Version 4.x)
 - b) MultiCX (© by Martin Berndt)
 - MCX_1
 - MCX_2
 - MCX_3
 - c) MultiCXPrefs (© by Michael Barsoom M.D.)
 - MCXP_1
 - MCXP_2
 - MCXP_3
 - d) ReKeyIt (© by Michael Barsoom M.D.)
 - ReKeyIt
 - MenuPrefs
 - e) MultiReset ((© by Frank Fenn)
 - MultiReset
 - ResetPrefs
-

1.23 GoldED

Diese Schublade enthält alle Icons, die man für das GoldED-Archiv benötigt (außer der Image-Schublade selbst ;))

- GoldED
- ED
- AppIcon
- Order (simpel, aber passender Stil...)
- HiSpeed
- Recover (keine große Kunst, aber passend!)
- Unlock

1.24 X-Stuff

Diese Schublade hat die Aufgabe Euer MWB-Feeling auch auf Un*x-Rechnern an der Uni aufkommen zu lassen :-). Sie enthält (bis jetzt) eine 3 Bitplanes Palette, die den Standard-Dockbrushes von MWB ein ansehnliches Erscheinungsbild auf einem Monochrommonitor (mit s/w-dithering) beschere soll! Ladet sie einfach in Euer Malprogramm ein, ladet dann Euren Pinsel und speichert ihn schliesslich mit der neuen Palette ab. Was Ihr jetzt noch tun müßt, ist den Pinsel in ein Format zu konvertieren, das von Un*x unterstützt wird (z.B. XBM). Keine Angst, das ganze hört sich komplizierter und aufwendiger an als es ist...

Außerdem enthält sie ein paar Einträge, die unter Verwendung von FVWM Euch das Aussehen der Knöpfe einer MUI-Applikation auf den Screen "zaubern" (Das drei Dimensionale Aussehen ist angelehnt an SysiHack © by Christoph Feck). Ihr setzt meine Definitionen einfach an die Stelle der Original Werte in der Datei ".fvwmrc" und schon habt Ihr Euren vertrauten look (natürlich müßt Ihr noch die Buttons mit den entsprechenden Funktionen belegen...). Für alle die, die mal schnell testen wollen liegt meine Buttonbelegung bei (ButtonFunctions).

WARNUNG Wenn Ihr nicht genau wißt, wie man mit der .fvwmrc umgeht, dann laßt es lieber, man sollte sie mit der gleichen Vorsicht behandeln, wie die startup-sequence des AMIGA (vermutlich sogar noch vorsichtiger)!!!

BEMERKUNG: Teilt mir mit, was hier von diesem Amiga-X-Feeling haltet...

1.25 ParNET

- Boot.Client
- Boot.Host
- DefSYSDisk

1.26 Author / Status

Dieses Softwarepaket ist CARDWARE, d.h. Ihr solltet mir für meine Arbeit eine Postkarte, oder WENIGSTENS eine EMail (beides geht natürlich auch :-), zuschicken! Geld braucht Ihr KEINS zu schicken, aber wenn Ihr wollt, dann

geht das natürlich auch ;-) Im Voraus vielen Dank!!!

Hier ist meine Adresse, die Ihr schliesslich benötigt, um mir (hoffentlich bald) etwas Schönes zu zuschicken, und mir zu zeigen, daß bzw. wie meine Kollektion ankommt:

Mario Cattaneo
Bruchwiesenanlage 4-701/2
D-66125 Saarbrücken
E-mail: cattaneo@cscip.uni-sb.de
IRC-nick: padrino (bevorzugt #AmigaGER...)
Homepage: <http://fsinfo.cs.uni-sb.de/~cattaneo/>

Ich hoffe auf eine rege Antwortenflut...

1.27 Diverses

Dem Paket beigelegt sind die original MWB2.0-Paletten (für AGA und ↔ non-AGA)

und ausserdem noch eine Palette, die es Euch ermöglicht Eure MWB-Dockbrushes auf einem Monochrom-(s/w)-Monitor an der Uni zu nutzen (für weitere Infos seht unter

X-Stuff

nach...). Ausserdem liegt jetzt noch ein Bild bei, das die am weitesten verbreiteten Templates zeigt (stannt nicht von mir)...

1.28 Danksagungen

Bemerkung: Daß meine Icon-Sammlung nicht wie eine Bombe einschlagen würde, war mir von Anfang an klar, aber daß die Reaktionen darauf SO GERING sein würden, hätte ich echt nicht gedacht :-(Also Leute, gebt Euch einen Ruck, denn schon eine (positive ;) EMail freut mich sehr!!!

Trotz der recht geringen Reaktion, möchte ich mich bedanken:

- bei TEVOR MORRIS, der der Erste war, von dem ich eine Postkarte geschickt bekommen habe (Seht Euch seine Archive 'MWBStuff5.lha' und 'MWB_DOpus_7.lha', für noch mehr tolle MWB-Icons, an...)
- bei ROMAN PATZNER, für seine Postkarte (Ich fühle mich geehrt ;-) Ich brauche seine RomIcons wohl nicht mehr zu erwähnen... :-)
- bei Stephan Sürken, für sein Text2Guide, ohne welches es die beiden GUIDES wohl nicht (so schnell) gegeben hätte ;-)
- Michael Knoke, für seine Postkarte und das Verständnis für meine Ideen zu MCP und meine 'wahnsinns' Betatests ;-))
- für die E-Mails bei (sortiert nach Eingang)
 - Trevor Morris (Kanada - für die vielen netten Mails)
 - Guy Tanner (Großbritannien)

- Steffen Helfrich (Deutschland)
- Tony Scott (USA)
- Jean-Marc Xiume (Frankreich)
- "Les Simms" (USA)
- Ron Burman (Australien)
- Volker Schmidt (Germany)
- Markus Lamers (Germany)
- Michael Knoke (Germany)
- Michael Kilimann (Germany)

... und all denen, die sich bei mir hoffentlich noch melden werden (nachdem ich Ihnen meine Icons 'aufgezwungen' habe!!! ;->

1.29 Rechtliches

- Die TinyMWBCollection darf nur in einem Stück weiter gegeben werden und sollte NICHT stückcheweise (ohne meine Genehmigung) in andere Icon-sammlungen übernommen werden!. Außerdem muß eine PD-Diskette, die diese Sammlung enthält mindestens 800KB Software enthalten. Eine Verbreitung per CD ist ERLAUBT. Desweiteren kann ich für Schäden, die durch das Benutzen dieser Sammlung auftreten könnten nicht haftbar gemacht werden. Dieses Produkt ist wie es ist und stellt keine Ansprüche auf Fehlerfreiheit oder Vollständigkeit! Alle Rechte liegen beim Author!
- MagicWB ist copyright © by Martin Huttenloher!
Und wer sich noch nicht registriert hat, der sollte dies schleunigst tun, denn ab MWB2.0 geht's erst so richtig ab! Ihr werdet dann schon sehen...

Die Adresse:

Martin Huttenloher * Sharewaregebühr 30DM/20US\$ (SASG-Produkt) *
Am Hochsträß 4
D-89081 Ulm

1.30 Geschichte

Bemerkung: Diese vielen kleinen Updates tun mir echt leid, aber ich versuche stets diese Icons zu verbessern. Und wenn ich einmal zufrieden bin, dann wird es vielleicht auch ein größeres Update geben (bestehend aus nur NEUEN Icons ;). Bis dahin werde ich weiterhin meine Verbesserungen veröffentlichen und dabei die Gelegenheit nutzen, um ein paar neue Icons, die ich gemacht habe, beizufügen (WARUM sollt Ihr auf ein großes Update WARTEN müssen?)!

V1.0: Erste Veröffentlichung (25.04.1995)

V1.1: Nicht veröffentlicht

- Fehler in GUIDE behoben
- MUI-Schublade überarbeitet (pixelwork)
- Optimizer-Schublade überarbeitet

V1.2: Veröffentlicht am 17.07.1995

(Änderung des Statuses von ANYWARE zu CARDWARE/MAILWARE)

- Neue Icons:
 - español-Schublade
 - MultiCX
 - MultiCX-Prefs
 - SIRDS_Gen
 - SIRDS_Gen.pic
 - SleepSIRDS
 - SerMouse
 - Text2GUIDE
 - TextEditor
 - DPaint (komplett neu, das alte war kein echtes MWB-Icon)

- Neue Schublade (X-Stuff)
Enthält:
 - X-Palette
 - ButtonStyles
 - ButtonFunctions

- Die T.M.C.-Schublade ist jetzt eine Image-Schublade :-)

V1.2: Veröffentlicht am 29.07.1995

- (a) - Verbessert:
 - DPaint-Icon (Danke an Trevor Morris für den Hinweis)
 - TURBOstart_1 & 2

- Neu:
 - TURBOprint-Schublade
 - TURBOprint4
 - NoTURBO4

V1.3: Veröffentlicht am 31.08.1995

- Verbessert:
 - DPaint-Icon (Danke erneut an Trevor Morris!)
 - TextEditor (Auch hier Danke an Trevor ;-)
 - Text2GUIDE (Das alte ergab keinen Sinn - habe es verbessert, obwohl es NOCH keine echte Verwendung dafür gibt...)

- Neu:
 - FullBench
 - FullBench-Schublade
 - MultiReset-Schublade
 - Play16
 - Play16-Schublade
 - Play16_2-Schublade
 - ReKeyIt (Michael Barsooms - jedoch in verbesserter Version)
 - MenuPrefs (Gehört zu "RekeyIt")
 - Text2GUIDE-Schublade
 - TolleUhr-Schubladen (zwei Versionen)

- Das GUIDE hat jetzt ein standard "GUIDE"-Icon ;)

V1.4: Übersprungen wegen V1.2a...

V1.5: (hoffentlich die letzte 1.x-Version)
Veröffentlicht am 20.10.1995

- Verbessert:
 - TolleUhr_2-Schublade
 - Play16_2-Schublade
 - Format (in DOpus-Schublade)

- Neu:
 - Prop3D-Schublade
 - KingCON-Schublade
 - AmigaGuide-Templates_1-3
 - MultiCX-Schubladen_1-3
 - ReKeyIt (PRG-Icon, Prefs und Schublade, alles passend, ich hoffe sie gefallen Euch!)
 - CycleToMenu-Schublade
 - CD-ROM-Schublade
 - GoldED-Schublade
 - GoldED
 - ED
 - AppIcon
 - Order
 - HiSpeed
 - Recover
 - Unlock

- Kleines GUIDE in englisch beigelegt

V1.6: Veröffentlicht am 08.03.96

(kein Versprechen, daß es die letzte 1.x Version ist ;-)

- Verbessert:
 - Dir/Sleep/ConfigOpus
 - RekeyIt & MenuPrefs (und Schublade)
 - FullBench (man beachte das HD-Icon ;)
 - ToolManager (Dockbrush und -icon)
 - HD-Icons (CD & HD)
 - MCX_1-Schublade

- Neu:
 - MultiReset & ResetPrefs (und Schublade)
 - ParNET-Icons (Boot.Client, Boot.Host, DefSYSDisk)
 - TolleUhr2.0
 - TU-Prefs
 - OpenAWS_1&2
 - CloseAWS_1&2
 - MCP & MCPPrefs (gefixte/angepaßte Original-Icons)
 - WebMaker
 - Windows (erstellt von Trevor Morris
 - basierend auf Bild von Roman Patzner)
 - GoldED (Dockbrush und -icon)
 - IconifyGadget-Window
 - RomIcons 1-4 (Schubladen)
 - MagicMenu 1-3 (Schubladen)
 - Commodities-Schublade
 - MagicWB-Schublade
 - TextViewer-Schublade
 - SIRDS_GEN-Schublade
 - (danke an Trevor fuer die Hilfe)
 - TurboCalc-Schublade
 - (gefixt - Original von Roman Patzner!)

- ForceIcon-Schublade
 - FTP-Schublade
 - MathScript-Schublade
 - AWS-Schublade

 - Template-IFB-Bild
-